

STOP & GO

ACOREL PROPOSE UNE SOLUTION « STOP & GO » PERMETTANT DE FLUIDIFIER LA SORTIE D'UNE FILE D'ATTENTE EN INDIQUANT AUX PERSONNES SI ELLES PEUVENT S'AVANCER VERS UN GUICHET LIBRE OU NON.

Le système utilise une technologie de caméra stéréoscopique en 3D pour détecter si la position devant un bureau de traitement est libre ou non.



Le système informe automatiquement le passager suivant de la marche à suivre en contrôlant un feu rouge/vert ou en affichant un message sur un écran indiquant le prochain bureau de traitement disponible.



Le système peut également compter le flux de passagers à chaque bureau de traitement et calculer le temps de traitement.



Cette solution permet de réduire jusqu'à 20 % le temps d'attente en rationalisant la zone de sortie de la file d'attente.



Ces informations peuvent être téléchargées vers un serveur et une base de données pour une analyse statistique et historique.



ACOREL PROPOSE L'ARCHITECTURE COMPLÈTE, ALLANT DES CAPTEURS JUSQU'AU SYSTÈME D'AFFICHAGE.



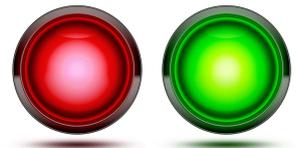


SOLUTIONS TECHNIQUES

La technologie de la caméra stéréoscopique 3D est similaire à la vision 3D de l'œil humain elle recrée une carte 3D de son environnement en temps réel.

Chaque bureau de traitement est surveillé par un capteur 3D pour déterminer si la zone directement en face du comptoir est occupée.

Si le bureau est ouvert et que le capteur détecte que la zone en face de celui-ci est vacante, le système l'indiquera automatiquement au moyen d'un écran (lumière rouge/verte ou écran).



LES PRINCIPAUX AVANTAGES DE CETTE TECHNOLOGIES SONT :

Détection très précise et instantanée.

Installation à partir de 2m, et jusqu'à 6m de hauteur.

Couverture de larges zones avec un nombre réduit de capteurs.

APPLICATIONS



POSTES DE CONTRÔLE
AUX FRONTIÈRES.



ZONES DE CONTRÔLE
DE SÉCURITÉ.



RÉCEPTIONS DES
COMPAGNIES AÉRIENNES.



ZONES
D'ENREGISTREMENT.



CONTROLE D'ACCES
PASSEPORTS.

Une optimisation du temps d'attente

Des informations passagers

Une amélioration de l'accueil client

